

Produktinformation

Bastelanleitung für Übungsscheibe

Art-Nr.: 10-012/1

Beispiel:

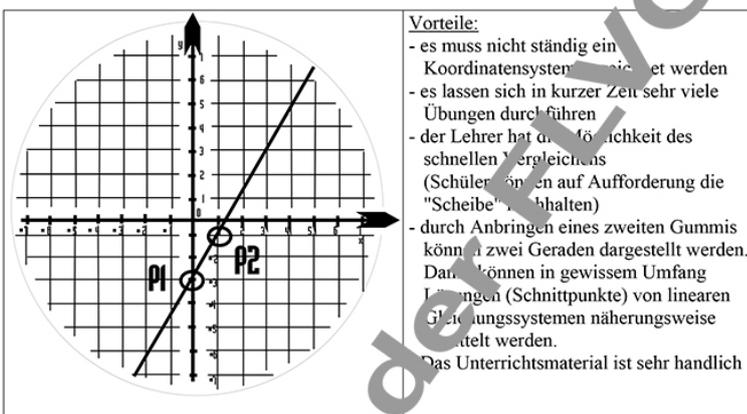
$$f(x) = y = 2x - 3 \quad m = 2 \quad n = -3$$

1. Man bestimmt mit Hilfe von n den Schnittpunkt auf der y -Achse und erhält $P_1(0, -3)$
2. Man ermittelt mit Hilfe des Anstieges m [Anstiegsdreieck] den zweiten Koordinatenpunkt $P_2(1; -1)$.
3. Man verbindet die gedanklich ermittelten Punkte P_1 und P_2 mit Hilfe des „Gummis“ (vgl. Skizze)

1,45EUR

inkl. 19% USt. zzgl. [Versand](#)

🕒 Lieferzeit 3-5 Tage



Übungsscheibe zur Darstellung linearer Funktionen:

Es handelt sich um ein Unterrichtsmaterial für die Hand des Schülers, welches ihm erlaubt, lineare Funktionen der Art $y = mx + n$ bzw. lineare Gleichungen sehr schnell ohne großen zeichnerischen Aufwand, im Koordinatensystem darzustellen. Es kann im Unterricht im Lernbereich „Lineare Funktionen“ / „Lineare Gleichungen“ sehr effektiv eingesetzt werden. Diese Lernmittel habe ich nicht erfunden, ich kenne sie aus meiner eigenen Schulzeit. Gleiche oder vergleichbare Unterrichtsmittel habe ich in diversen Schulmittelkatalogen aber nicht finden können.

Einsatz:

Die Funktionsdarstellung ist sehr einfach. Der Gummi dient als „Graph“ der Funktion. Er wird nach folgendem Algorithmus ermittelt:

1. Bestimmung des Schnittpunktes der Funktion mit der y -Achse
2. Ermittlung des Anstieges der Funktion (Nutzung des Anstiegsdreiecks)

Produktinformation

Darstellung linearer Funktionen, Klasse 8
2 Seiten
