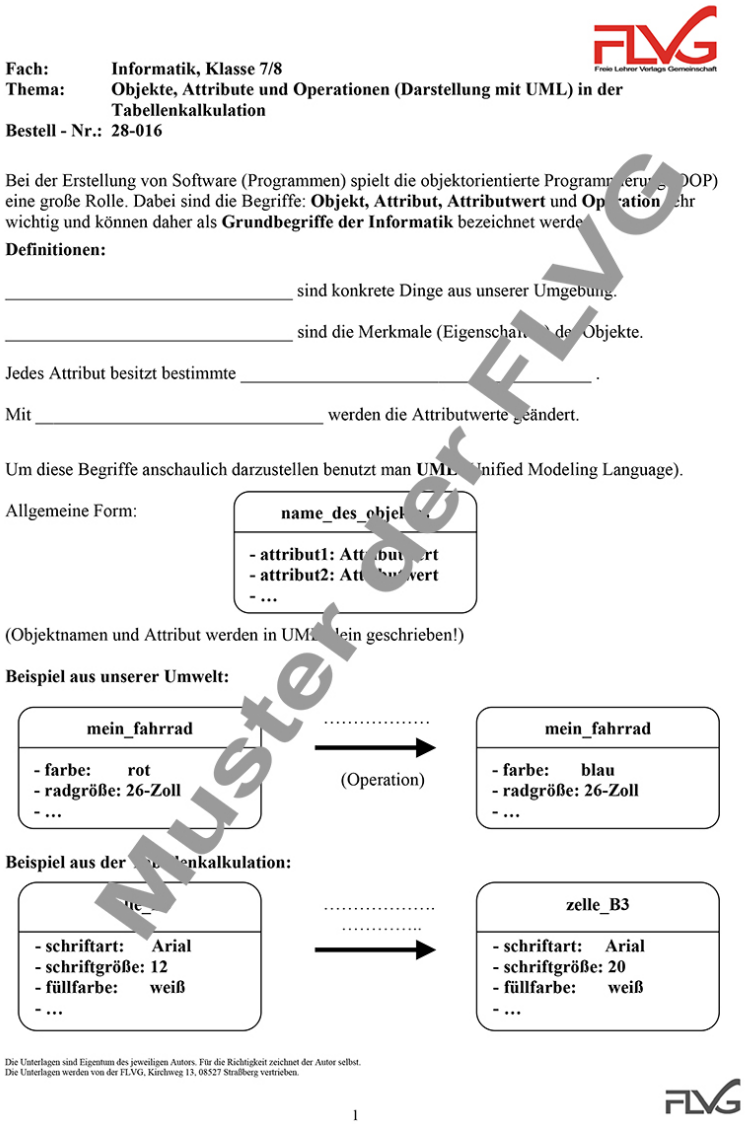
## Produktinformation

# Objekte, Attribute und Operationen in der Tabellenkalkulation

Art-Nr.: 28-016

# Produktinformation



**Fach:** Informatik, Klasse 7/8
**Thema:** Objekte, Attribute und Operationen (Darstellung mit UML) in der Tabellenkalkulation
**Bestell - Nr.:** 28-016

Bei der Erstellung von Software (Programmen) spielt die objektorientierte Programmierung (OOP) eine große Rolle. Dabei sind die Begriffe: **Objekt, Attribut, Attributwert** und **Operation** sehr wichtig und können daher als **Grundbegriffe der Informatik** bezeichnet werden.

**Definitionen:**

_____ sind konkrete Dinge aus unserer Umgebung.

_____ sind die Merkmale (Eigenschaften) der Objekte.

Jedes Attribut besitzt bestimmte _____ .

Mit _____ werden die Attributwerte geändert.

Um diese Begriffe anschaulich darzustellen benutzt man **UML** (Unified Modeling Language).

Allgemeine Form:

**name_des_objekts**
- **attribut1: Attributwert**
- **attribut2: Attributwert**
- **…**

(Objektnamen und Attribut werden in UML klein geschrieben!)

**Beispiel aus unserer Umwelt:**

**mein_fahrrad**
- **farbe: rot**
- **radgröße: 26-Zoll**
- **…**

…… (Operation) →

**mein_fahrrad**
- **farbe: blau**
- **radgröße: 26-Zoll**
- **…**

**Beispiel aus der Tabellenkalkulation:**

**zelle_B3**
- **schriftart: Arial**
- **schriftgröße: 12**
- **füllfarbe: weiß**
- **…**

…… …… →

**zelle_B3**
- **schriftart: Arial**
- **schriftgröße: 20**
- **füllfarbe: weiß**
- **…**

Die Unterlagen sind Eigentum des jeweiligen Autors. Für die Richtigkeit zeichnet der Autor selbst.
Die Unterlagen werden von der FLVG, Kirchweg 13, 08527 Straßberg vertrieben.

1

Muster der FLVG

**1,45EUR**

inkl. 19% USt. zzgl. Versand

Lieferzeit 3-5 Tage

Arbeitsblatt, Klasse 7/8
Darstellung mit UML

# Produktinformation

mit Lösungen
2 Seiten