

Produktinformation

Das Fach vorgestellt

Art-Nr.: 14-006

Kunst		Klassenstufe 7	
Das Fach vorgestellt		mit Lösungen	
Bestell-Nr.:	Inhalt:	Ausgabejahr:	Autor:
14-006	9 Seiten	2016	Anka Rahn

**2,70EUR**inkl. 19% USt. zzgl. [Versand](#)

Lieferzeit 3-5 Tage

Vorgestellt: Das Fach Kunsterziehung - kurz Kunst genannt

"Ich kann nicht zeichnen!", "Wozu brauche ich das überhaupt?" - Immer wieder höre ich solche Bemerkungen von Schülern. Darum möchte ich an dieser Stelle ein paar Erklärungen dazu abgeben.

Der "Zeichenunterricht" aus Uropros Zeit gehört seit langem der Vergangenheit an. Was in diesem vielseitigen Schulfach heute geschieht, lässt sich mit einem Namen nicht beschreiben. Darum heißt es in anderen Bundesländern, möglicherweise auch: bildnerisches Gestalten, Bildende Kunst, Ästhetische Erziehung, usw. Interessant und wichtig ist dieses Fach mit den vielen Namen und vielseitigen Angeboten aber überall. Es ist nicht nur für zukünftige Künstler da, das werden die wenigsten sein, sondern für Jugendliche, die die "Gestaltung des zukünftigen Lebens" in die Hand nehmen wollen.

Der "Bund Deutscher Kunsterzieher" hat dazu einmal 16 treffende Thesen entwickelt, die das Ziel des Faches KUNST beschreiben und die ich hier kurz erläutern möchte:

1. Wahrnehmung, Sensibilität

Die Wahrnehmung ist das Tor zur Welt. Aber unsere Wahrnehmungsfähigkeit ist in Gefahr, zu verkümmern. Die ständige Überflutung mit Reizen zwingt zum Abschalten. Andererseits unterliegen wir selten Wahrnehmungsreizen, wie z. B. der Werbung.

Das Fach Kunsterziehung soll die Wahrnehmungsweise des Schülers in sinnvoller Weise entfalten, seine kritische Beurteilungsfähigkeit fördern, damit er sich als eigenständige Person behaupten kann.

2. Eigenes Tun und Gestalten

Bei unseren Schülern ist immer wieder zu beobachten, dass das eigene manuelle Tun ihnen eine besondere Befriedigung bereitet. Selbst etwas zu entwerfen und zu gestalten, etwas mit den eigenen Händen hervorzubringen, das bedeutet in unserer weitgehend mechanisierten, fremdbestimmten und durch Computer gesteuerten Welt einen echten Gewinn für die Schüler. Dies gilt besonders auch für Schüler, die in Fächern mit rein theoretischem Aspekt, z. B. Mathematik, Probleme haben und hier dann zu Erfolgeerkenntnissen kommen können.

3. Kreatives Denken und Handeln

Neue Wege zu suchen, unerwartete Zusammenhänge suchen und finden: Das ist nicht nur ein interessantes Spiel, sondern spielt in der heutigen Gesellschaft zunehmend eine Rolle. Schlagworte wie "Teamfähigkeit" (die Fähigkeit in der Gruppe zu arbeiten), "Innovation" (die Entwicklung neuer Ideen) und Kreativität (Schöpferkraft) finden sich in jeder Tageszeitung. Wo anders als im Kunstunterricht kann man das besser lernen und üben!

Die Unterlagen sind Eigentum des jeweiligen Autors.
Für die Richtigkeit zeichnet der Autor selbst.
Die Unterlagen werden von der FLVG vertrieben.

Bestell-Nr.:
14-006

Seite 1 von 9



Produktinformation

ab Klasse 7

Themen:

- grafische Technik
- Layout
- Schriftgattungen
- Begriffserklärungen
- Geschichte
- Kurzkontrolle

mit Lösungen

9 Seiten
